

MOAZIO

**게임 서버 부하테스트 및 최적화
수행 내역 요약**

1. 작업 범위

A. 성능 요구사항

- ✓ 최대 DAU 10만을 수용할 수 있어야 함

B. 활동 계획

- ✓ 성능 벤치마킹후 병목 지점 개선
- ✓ MsSql 저성능 쿼리 개선
- ✓ 기타 개선 사항 제안

2. 성능목표

객관화 하여 측정 가능한 지표로 Batch Request (초당 쿼리 실행 수) 선정

A. 성능 현황

Batch Request	최대 동접 / MAX DAU
32	310명 / 1550명

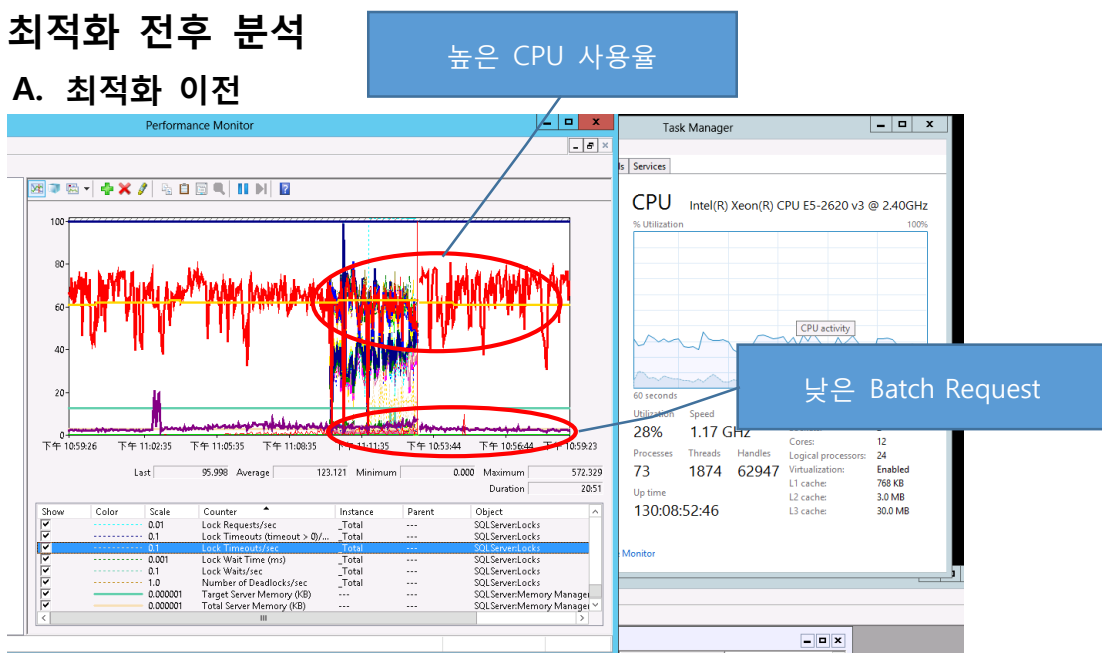
B. 성능 목표

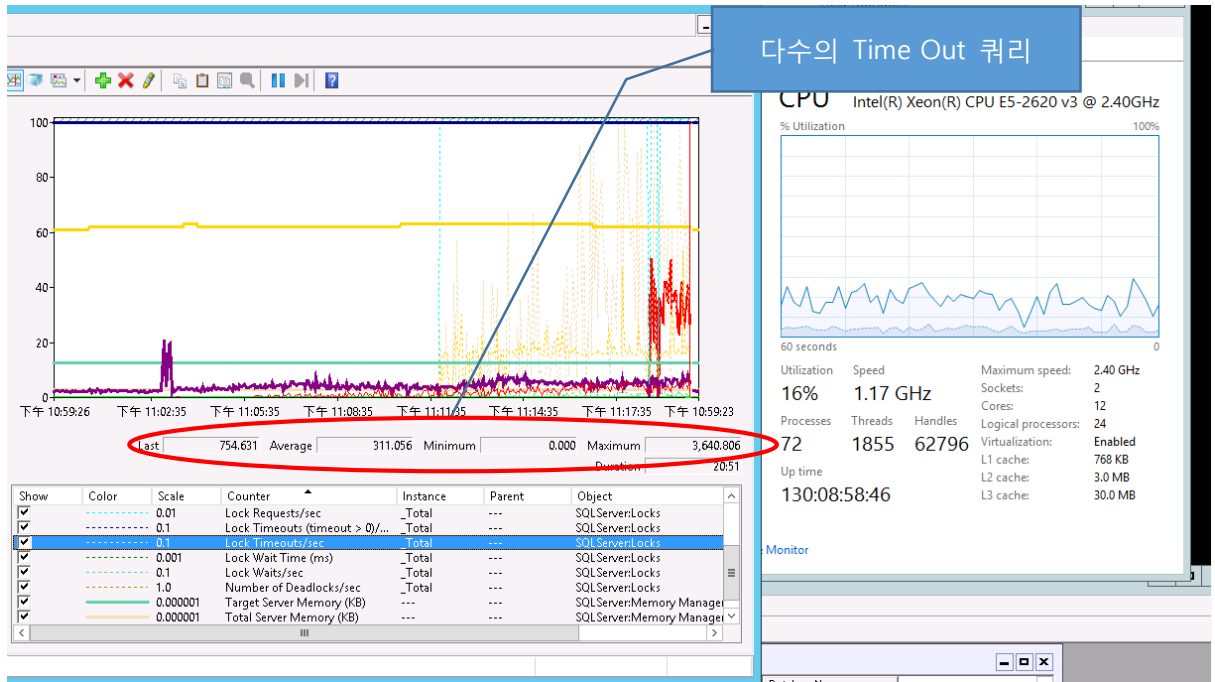
1일 최대 DAU 10만명을 목표

Batch Request	최대 동접 / MAX DAU
1935	20,000명 / 100,000 명

3. 최적화 전후 분석

A. 최적화 이전





B. 최적화 이후

- 튜닝이 완료되기 위해서는 게임에서 생성하는 쿼리의 튜닝이 반영 되어야 함.
- 목표인 1950 을 초과 상회하는 3800 Batch Request 에도 안정적으로 처리 가능

